1.JVM中将类加载器分为几种?多个类加载器之间是如何共同协作把我们编写的

类加载到内存中去执行的？

答：分为三种：启动类加载器、扩展类加载器、应用类加载器。

这三个类加载器，使用双亲委托的方式，把一个class文件类加载到内存。

2.标识符的命名规则？

答：1）可以由字母、数字、下划线\_、$符号组成

2）必须由字母、下划线、$符号开头

3）标识符大小写敏感

4）标识符长度没有限制但是不建议起太长。

5）不能使用Java中的关键字和保留字

6）使用驼峰命名法

3.JavaAPI中常用的包及作用：

1)java.lang:java中的基本包，其中包含的组件基本上全部用于启动或运行一

个Java程序所需要的基本支持。

2)java.awt/javax.swing/java.awt.event：awt和swing是Java中进行GUI编程

的两套框架，event（事件）包下的组件是用来做事件监听的。

3）java.io：io：inputoutput，输入和输出；io包都是和io流（输入流、输出

流）相关的组件。

4）java.net:net：网络；和网络编程相关的组件。

5）java.util:util：工具；其中包含了很多常用的工具类或接口。

6）java.sql:包含的组件主要是用来和数据库进行交互。

4..Java的基本数据类型和引用数据类型分别有哪几类，有几种，基本数据类型取

值范围是多少，它们之间的区别是什么。

答：基本数据类型有：

整型byte8位1字节

short16位2字节

int32位4字节

long64位8字节

浮点型float32位4字节

double64位8字节

字符型char16位2字节

布尔型boolean8位1字节

引用数据类型有：类类型、接口类型、数组类型

区别：基本类型变量不能指向对象，引用类型变量可以指向对象。

5.下列哪些语句是错误的？(b=x;错误)

intx=120;

byteb=120;

b=x;

6.下列哪些语句是错误的？(floatx=12.0;这是double类型

y=d;数据类型不同，不能相互赋值)

floatx=12.0;

floaty=12;

doubled=12;

y=d;

7.下列三个语句的作用是等价的吗？(是)

charc='a';

charc=0x0061;

charc=97;

8.已知[X]补＝10111010，求X（真值）\_\_\_A\_\_\_。

A.－1000110

B.1000100

C.－1000101

D.1000110

9.以下代码哪个可以通过编译？哪个会有问题?

1)shorta=10;

a=a+1;

2)shorta=10

a+=1;——>通过

10.java中有几种注释方式？分别如何表示？

答：java有3种注释方式：//单行注释

/\*\*/多行注释

/\*\*\*/文档注释